Ustalav

Steder · https://sulkesligaen.no/docs/ustalav/

Et gammelt, tåkeinnhyllet land, Ustalav, er gjennomsyret av tusenvis av års borgerkriger, skumle skrekkhistorier, selvopptatte herskere og dødelige konspirasjoner.

Ustalav har mange fiender, men bare de mest synlige fiendene - farlige udøde og Numerianske agressorer - er eksterne. Internt lider nasjonen av intriger blant sin forfallende aristokrati, seriemordere som holder seg i skyggene, og monstre smarte nok til å maskere seg som mennesker.

Landet er delt inn i tre forskjellige regioner, hver med en markant forskjellig historie. Selv om truende fjell, tåkete skoger og mørke innsjøer kan bli funnet overalt i Ustalav, gjør lokalbefolkningens karakter hver region til å virke veldig annerledes fra de andre.



The Immortal Principality of Ustalav

Alignment: Neutral Evil
Hovedstad: Caliphas
Styreform: Loose confederacy of counties
Leder: Prince Aduard Ordranti III
Religioner: Desna, Pharasma, Urgathoa
Offisielt språk: Common, Skald, Varisian

Ustalavs hjerteområde, Soivoda, inneholder flertallet av nasjonens befolkning og dens tre største byer. Ustalavs hovedstad, Caliphas, er en tåkeinnhyllet havneby ved Lake Encarthan, hvis innbyggere har en tendens til å være mer kosmopolitiske enn de isolerte menneskene man finner andre steder i Soivoda. Caliphas har alltid hatt et problem med overbefolkning, men flyktninger fra Lastwall som strømmer inn i byen, har skapt en fullskala krise. Lokale grupper som kaller seg "Havenguard Greeters" vandrer gatene med klubber og kniver, angivelig for å kaste ut hjemløse fra smug og parker, men de egentlig tilfredsstiller sin blodtørst og kaller det samfunnsplikt. Flyktningene har få andre alternativer andre steder i Soivoda, da landsbygda huser ulver, bjørner og andre farlige dyr, og de innesluttede Ustalavene utenfor Caliphas møter ofte fremmede med fakler og høygafler.

De tre nordvestlige fylkene i Ustalav styrtet sine arvelige herskere i år 4674 og innførte parlamentarisk styre ledet av valgte vanlige borgere. Dette området er nå kjent som Palatinatene og er et område med innovative ideer og banebrytende vitenskap. Leger, alkymister og akademikere - spesielt ved det prestisjetunge University of Lepidstadt - gjør oppsiktsvekkende oppdagelser innen anatomi, medisin og andre vitenskaper. Selv om noen fordømmer disse forskerne som farlige eller til og med forvridde, er deres fremskritt ubestridelige. Mer nylig har avanserte teknologier funnet veien fra Numeria gjennom svartemarkeder og inn i laboratoriene i Lepidstadt, noe som har ført til monumentale gjennombrudd innen områder som klokkeverkautomatisering, elektrisitet og dampkraft, blant andre.

Mange ville ikke kalle det hjemsøkte området i sørvest kjent som Virlych for en del av Ustalav i det hele tatt; sikkert unngår fornuftige Ustalavere det tidligere området til den Hviskende Tyrannen og området der hans fengsel Gallowspire ruvet over landsbygda i århundrer. Landet Virlych er dystert og ubebodd, bortsett fra rovdyraktige monstre, vandrende udøde og noen få hardføre nybyggere. De unaturlige stormene som plager området, er bare én manifestasjon av naturen som har gått galt, forvansket av den Hviskende Tyrannens nekromantiske magi. Et sted med dødbringende, frodig overflod som kalles Gallowgarden omgir den ødelagte krateren der Gallowspire en gang sto - en tett, mutert skog like dødelig som et ødelagt ødemark. Selv om den Hviskende Tyrannen nå er fraværende, lever utallige skrekkhistorier videre.

En oversikt over fylkene i Ustalav

1. **Amaans:** Amaans i Ustalav har majestetiske fjell og en fryktløs hersker, Count Lucinean Galdana. Regionen har få innbyggere som bor langs grensen til Ardeal. De deler skrekkhistorier om de hjemsøkte dalene i Hungry Mountains og rykter om de hvileløse døde i Ghorcha Pass. I

tillegg har de sin egen skrekkhistorie: Viscount Galdyce, en vampyr, som noen frykter kan ha vendt tilbake til sitt ødelagte Castle Galdyce.

2. **Ardeal:** Ardeal er et fylke i Soivoda-regionen i sentrale Ustalav. Det er en av bare tre Ustalaviske fylker som ikke deler grenser med et annet land. Dette området har historisk vært betraktet som nasjonens hjerte og inkluderer den tidligere hovedstaden i Ustalav, Ardis, som ligger ved østbredden av Vhatsuntide-elven
3. **Barstoi:** Barstoi i Ustalav har tøft terreng og innbyggere med dårlig rykte for vennlighet. Fylket ligger nordøst i landet med grense til Numeria, og er kjent for strengt styre under Count Aericnein Neska. Jordbruk og saltutvinning er viktige næringene, men innbyggerne må unngå konflikter for å trives.
4. **Caliphas:** Caliphas-fylket har bevart sin landlige karakter og er preget av jordbruk og torvbruk. Det er mange små samfunn i nærheten av elvene Droa eller Raiteso. I tillegg til tradisjonelle næringer, finner du vingårder, parfymerier og alabastgruver som produserer luksusvarer for hovedstadens rike.
5. **Canterwall:** Canterwall er preget av en mektig mur som er bygget for å beskytte mot trusler utenfra. Det er en region som stadig er i frykt for invasjon.
6. **Lozeri:** Lozeri, et Palatinat-grevskap i Ustalav, er kjent for sin Shudderwood-skog og intrikate jakttradisjoner etter et fredelig regimeskifte i 4670 AR. Det styres nå av rike borgere som favoriserer farlige jaktaktiviteter, til bekymring for vanlige innbyggere. Rykter om Devil in Gray, et skremmende vesen i skogen, går rundt, selv om rådet avviser dem.
7. **Odranto:** Odranto har alltid vært en barriere mot de brutale Kellid-nasjonene i nord, som Numeria og Sarkoris (før sistnevntes fall). Ustalav tvang disse barbariske hordene nord for Moutray River i gamle tider, og siden da har grevene av Odranto vært ansvarlige for å holde dem der.
8. **Sinaria**: Sinaria i nordøst Ustalav, grenser til Worldwound i nord og Numeria i øst ved Lake Prophyria. Landskapet er preget av gamle skoger og myrer, inkludert hjemmet til en farlig svart drage.De sørlige breddene av Lake Prophyria er fruktbare og bebodde. Karcau, kjent for Karcau Opera og grevinne Sasandra Livgrace, er byens kulturelle hjerte. Under byen ligger en enorm underjordisk innsjø og et nettverk av kanaler og tunneler.
9. **Ulcazar** er den mest avsidesliggende, mest ubeboelige og minste av alle fylkene i Ustalav, da det ligger på de høyeste toppene av de øde Hungry Mountains. Ulcazar er et fylke i Soivoda-regionen i Ustalav og er helt omgitt av fylket Amaans.
10. **Varno:** Varno ligger i den sørøstlige delen av Ustalav og grenser til Numeria og River Kingdoms i øst, Razmiran i sør, Versex i vest, og Barstoi og Furrows i nord. Fylket er preget av tette

skoger og dype innsjøer, men lider av uforutsigbart vær, med perioder med overflod etterfulgt av tørke og sult. Dette gjør innbyggerne i Varno svært religiøse og tilbøyelige til å følge ulike predikanter og spåmenn. De harde forholdene fører til mistillit mellom naboer, og Varnos hersker, Conte Risotmaur Tiriac, holder seg på avstand fra folket.

11. **Versex:** Versex er en av de sørlige fylkene i Ustalav og tilhører Soivoda-regionen. I sør grenser fylket til Avalon Bay og teokratiet Razmiran, den eneste internasjonale grensen. Vest for Versex ligger fylkene Caliphas og Amaans, nord for fylket finner man Furrows og Ardeal, mens øst for Versex ligger fylket Varno.
12. **Vieland:** Vieland er et lite fylke på den nordvestlige spissen av Ustalav, og er mest kjent for de merkelige og utrolig gamle steinmonolittene som har preget området i lengre tid enn noen kan huske. Vieland tilhører Palatinates, en gruppe på tre fylker som ikke styres av arvelige adelsmenn.
13. **Virlych:** Virlych, i sørvestre Ustalav, er en udøde-hauntet ødemark som grenser til Gravelands i vest og sør, med orker i nordvest. En gang en del av Whispering Tyrant's rike, er det nå kun befolket av rovdyr og udøde. Besøkende kommer for å søke magi og utforske legendariske steder som Renchurch og Ghasterhall. Whispering Tyrant, regionens mest beryktede beboer, har forlatt Gallowspire og ødelagt det, etterlot en mutert skog kjent som Gallowgarden.

Kart over Ustalav