Iomedae

Religion · https://sulkesligaen.no/docs/iomedae/

Iomedae, den yngste blant de fremtredende guddommene i Inner Sea-regionen, hadde allerede bevist seg verdig guddommelighet før hennes oppstigning. Født i Cheliax, fulgte hun sverdets vei og kjempet mot ondskap, og ble til slutt en paladin av Aroden's sendebud Arazni. Hun ble en legende blant Shining Crusade, ledet Knights of Ozem til en rekke seire over Whispering Tyrant. Iomedae ble den tredje kjente dødelige som besto Test of the Starstone da hun oppsteg til guddommelighet i år 3832 etter grunnleggelsen. Ettersom Arazni hadde blitt drept under Shining Crusade, forfremmet Aroden den nyopprettede gudinnen til å bli hans nye sendebud.

Da Aroden selv døde, arvet Iomedae de fleste av hans tilbedere og ble en stor guddom for ære og rettferdighet. Iomedaes tilhengere hører hennes kall om å ta opp våpen mot ondskap og kjempe mot ugjerninger for det meste av livene sine. Dette kan ta form av fysisk kamp mot fiender som demoner, udøde og andre onde skapninger, men hengivenhet til Inheritor manifesterer seg også som enkeltpersoner som kjemper mot motgang, undertrykkelse eller urettferdighet gjennom sine egne personlige metoder. Hvor enn mot, rettferdighet og tapperhet trengs, blomstrer Iomedaes tilhengere. Iomedae er populær blant lovgode eventyrere, og de som tilber henne viser noen ganger sin tro ved å ha en tynn hvit kasjett over sitt normale eventyrutstyr. Inheritor ser ikke seg selv som en guddom for krig, men hun legger stor vekt på dyktighet i våpenbruk og er beskytter for mange militære ordener, og hennes helgener er kjent for sin kampferdighet.

Som den eneste kvinnen som har oppstått til guddommelighet gjennom Test of the Starstone, tilbyr hun et tilfluktssted for kvinner som flykter fra grusomme partnere, slaveherrer og andre undertrykkere. Mange av disse kvinnene vokser opp for å bli dyktige riddere i sitt eget rett eller oppnår stillinger med stor innflytelse innenfor hennes kirke. Iomedaes foretrukne våpen er langskjæret, og selv om det ikke er påkrevd for dem, nekter mange av hennes prester og mestere å bruke noen andre våpen.



The Inheritor

LG goddess of honor, justice, rulership, and valor

Realm Swordhome (Heaven)

Allies Abadar, Sarenrae, Shizuru, Torag

Enemies Asmodeus, Norgorber, Lamashtu

Relationships Arazni (former patron deity), Cayden Cailean (ascended brother), Norgorber (ascended brother)

Temples castles, cathedrals, large and immaculately kept buildings

Worshippers aristocrats, crusaders, judges, knights, rulers, soldiers

Sacred Animal lion

Sacred Colors red and white

Edicts be temperate, fight for justice and honor, hold valor in your heart

Anathema abandon a companion in need, dishonor yourself, refuse a challenge from an equal

I virkeligheten er sverd så viktig for hennes tro at de er gravert på vielsesringene til de trofaste, og de døde begraves med små sverd-symboler eller til og med bare en lapp papir merket med et sverd. De unngår imidlertid praksisen med å begrave et faktisk sverd med de døde; sverd blir i stedet gitt videre til et familiemedlem eller en student som har behov for dem, eller doneres til et tempel for bruk av prester og hellige riddere. Den eneste unntak er når et sverd har blitt ødelagt utover reparasjon eller hvor magi eller noen annen innflytelse holder sverdet bundet til sin eier.

Selv i slike tilfeller har slike sverd en tendens til å dukke opp i øyeblikk av stor nød, som om Iomedae selv hadde pålagt det å fortsette sine plikter.

Rustning er av lignende betydning for Iomedae-følgere, og de blir sjelden begravd i rustningene sine. Mange gir bort rustningssett til sine kjære slik at de kan fortsette å tjene Iomedaes sak. Iomedaes prester reiser ofte, vanligvis med en sirkel: en gruppe på 10 til 50 individer under oppsyn av en sverdridder. Mange prester tjenestegjør på frontlinjene i kamp, enten ved å bekjempe ondskapen selv eller ved å hjelpe andre som deler deres sak. Prester i byer holder ørene åpne for kriminalitet og arbeider for å utrydde den. De som ikke kan tåle krigens påkjenninger eller velger en mer fredelig vei, arbeider ofte i rettssaler, fungerer som rådgivere for adelsmenn og lokale ledere, eller trener den neste generasjonen av korsfarere. Iomedaes kirker blir sjelden betjent direkte av mestere, prester eller prester, da de fleste foretrekker å forblir aktive i sitt arbeid. I stedet tjener lekfolk og akolytter ved de fleste kirker i byer, selv om noen korsfarere blir verger for helligdommer og templer i mer avsidesliggende områder. Iomedaes helligdager inkluderer Ascendance Day, som markerer dagen hun besto Test of the Starstone; Inheritor's Ascendance, som markerer dagen hun ble Arodens sendebud; Inheritor's Day, som markerer hennes overtakelse av Arodens mantel; Remembrance Moon, en høytid som minnes de falne i Shining Crusade mot Whispering Tyrant; og Armasse, en gammel festival som inkluderer turneringer, dueller og andre våpentester. Hun opprettholder også Mourningfell-dagen, der de som husker Arazni sørger stille over hennes død ved Tar-Baphons hender. Mye av hennes tro omgir et dokument kalt Acts of Iomedae, som detaljerer 11 mirakler hun utførte som en dødelig paladin. Iomedae manifesterer seg som en strålende ridder i skinnende rustning. Siden hun ble født i Cheliax, fremstår hun som en kvinne av Taldansk etnisitet, fullt utrustet og klar for kamp.

Divine Intercession (Guddommelig Inngripen)

Iomedae gir sine velsignelser til de som viser tapperhet i utfordrende tider.

Liten Velsignelse: Du presenterer alltid deg selv på ditt beste. Klærne og personen din er alltid rene og uskrukkede, metallet på sverdet og rustningen din skinner og er uten skader. Dette hindrer deg ikke fra å bli utsatt for sykdommer og andre plager på grunn av skitt, men det beskytter deg like godt som om du hadde vasket deg grundig med en gang.

Moderat Velsignelse: Hjertet ditt banker med en fast beslutning. En gang fjerner Iomedae alle negative effekter som påvirker deg, med mindre de stammer fra en gjenstand, guddom eller tilsvarende mektig kilde; hun gjenoppretter også alle tapte livspoeng og fyller på dine trylleformler, fokuspunkter og andre daglige ressurser.

Stor Velsignelse: Iomedae gir ditt sverd stor kraft. Langsverd du fører får de aksiomatiske, hellige og store treffende runene mens du holder dem. Disse eiendomsrunene teller mot antall runer du kan ha på våpenet ditt, og hvis dette skulle føre til at våpenet overskrider sin grense, velger du hvilke du vil beholde hver dag når du forbereder deg. Du får en +2 statusbonus til angrepskast med langsverd.

Liten Forbannelse: Ditt sverd og rustning har blitt dempet som bly. Våpnene, rustningen og skjoldene dine har halvparten av deres vanlige livspoeng og bruddterskel. Moderat Forbannelse: Taktiske fordeler ser aldri ut til å fungere slik du planla. Du kan ikke motta en omstendighetsbonus til dine angrepskast, og fiender påføres ingen omstendighetsstraff til deres AC mot dine angrep.

Stor Forbannelse: Alle sverd avviser ditt onde hjerte. Ethvert våpen du fører blir automatisk ødelagt etter at du har truffet med det. Denne forbannelsen kan ikke ødelegge gjenstander eller tilsvarende kraftige våpen.

Aforismer (Visdomsord)

Iomedaeans bruker en rekke kamprop for å inspirere tapperhet på slagmarken, men de deler også en rekke fraser for å spre Inheritors visdom.

Et brukt sverd blir aldri kjedelig: Frasen minner om å holde kroppen klar og tankene skarpe, da utfordringer kan oppstå når som helst.

For seier, for hjertet: Denne bønnen refererer til å treffe hjertet for å sikre døden. Den brukes ofte som et kamprop, men mindre krigslystne tilhengere kan bruke den når som helst de gjør noe som krever nøyaktighet, som å henge ned et tre.

[Deres] kappe ble rød: Når Iomedae går i kamp, endres kappen hennes fra hvit til rød. Denne frasen vekker den bildet og brukes i referanse til en ridder eller prest som begir seg ut på krigsstien, enten ved å gå inn i kampen bokstavelig talt eller mer billedlig talt mot trusler mot kirken, eller til og med bare mot en akolytt som har spilt en spøk.

Devotee Benefits (Tilhengers Fordeler)

Areas of Concern: honor, justice, rulership, and valor
Follower Alignments: LG, NG
Pantheons: The Godclaw
Alternate Domains: duty
Divine Ability: Strength or Constitution
Divine Font: heal

Divine Skill: Intimidation

Favored Weapon: longsword

Domains: confidence, might, truth, zeal

Alternate Domains: duty

Cleric Spells 1st: true strike, **2nd**: enlarge, **4th**: fire shield