Høyalver fra Kløvendal (High Elves of Rivendell)

Kulturer · https://sulkesligaen.no/docs/hoyalver-fra-klovendal-high-elves-of-rivendell/

Written by: Free League

> «Sannelig finnes det en kraft i Kløvendal som kan stå imot Mordors makt, en stund.»

Beskrivelse

Imladris (Kløvendal) har lenge vært et skjult tilfluktssted for Høyalvene. Tiden er kommet hvor de igjen må stå imot Fienden. De er ikke redde, men sørgmodige, for de er få og har sett mye tragedie gjennom de lange årene. Likevel vil de ikke forlate Midgard, og de vil stå imot den tilbakevendende Mørke.

Noen eldgamle alv-herrer lever fremdeles i Kløvendal, mer styrket i visdom og lore enn i våpenkunst. Glorfindel og andre beskyttere kan ikke svikte sin plikt til å verge dalen, men yngre alver - slik som Elladan og Elrohir - drar ut på eventyr. De yngste har aldri opplevd Skyggens herjinger selv, og Elrond frykter at deres manglende erfaring kan føre til dumdristighet og tidlig død .

CHARACTERISTICS

Alle Høyalver er høye og slanke, men utrustet med stor styrke og utholdenhet. Håret kan være mørkt som natten, gyllent eller sølvhvitt, men de deler alle et tidløst preg - verken gamle eller unge .

Cultural Blessing -- *Elven-wise*

Høyalvene har kjempet mot Den Mørke Fyrste i utallige år og vil fortsette uten hvile.

> - Legg til **+1 i en valgfri Attribute**.

> - Så lenge du ikke er *Miserable*, kan du bruke 1 Hope for å oppnå en **Magical success** på en Skill roll .

Beset by Woe

Skyggens arr blekner aldri helt.

> Du kan fjerne akkumulerte Shadow points **kun under Yule Fellowship Phase** (se Spiritual Recovery i grunnreglene) .

Standard of Living -- Prosperous

Kløvendals hvelv er fulle av gamle skatter og relikvier. Selv om deres antall svinner, har Høyalvene liten behov for noe utenfra .

ATTRIBUTES

Choose one set of Attributes, or roll a Success die:

ROLL	STRENGTH	HEART	WITS
1	5	2	7
2	4	3	7
3	5	3	6
4	4	4	6
5	5	4	5
6	6	2	6

Derived Stats

Calculate the following scores based on your chosen Attribute ratings:

Endurance	STRENGTH + 22
Hope	HEART + 6
Parry	WITS + 12

Skills

Copy the listed Skill ranks onto the character sheet; then, choose one Skill among the two underlined and mark it as Favoured.

AWE 2	ENHEARTEN 0	PERSUADE 0
ATHLETICS 2	TRAVEL 1	STEALTH 0
AWARENESS 2	INSIGHT 0	SCAN 0
HUNTING 0	**HEALING** 2	EXPLORE 0
SONG 2	COURTESY 1	RIDDLE 0
CRAFT 2	BATTLE 2	LORE 3

Combat Proficiencies

Copy the following Combat Proficiency ranks onto the character sheet, selecting a preferred Proficiency when offered a choice.

Spears OR Swords	2
Choose one Combat Proficiency	1

Distinctive Features

Velg to: Fair, Keen-eyed, Lordly, Inquisitive, Merry, Proud, Subtle, Wilful .

LANGUAGES AND TYPICAL NAMES

De taler Sindarin til daglig, og Quenya i seremonier, sanger og lore .

Male Names

Aegnor, Beleg, Fingon, Finrod, Orodreth, Saeros

Female Names

Amarië, Idril, Lothiriel, Míriel, Nimloth, Nimrodel

Virtues of the High Elves

Høyalvene fra Kløvendal kan velge sine Virtues blant de samme som Elves of Lindon, og i tillegg de følgende:

Artificer of Eregion

Du har studert de eldgamle kunster til de største håndverkerne blant ditt folk - alvesmedene i Eregion.

> ♦ Neste Yule kan du enten legge til en *Enchanted Reward* av elvisk håndverk til et våpen du velger, eller skape et *Marvellous Artefact* (ditt valg).
>
> ♦ I tillegg kan du under enhver Fellowship Phase gjøre et **Craft**- eller **Lore**-roll. Ved suksess lærer du alt som kan oppdages om egenskapene til ett enkelt *Marvellous Artefact* eller *Wondrous Item* i Companyens eie (som om du hadde valgt undertakingen *Study Magical Items* , men du kan bare studere én gjenstand).

"Mange øyne ble vendt mot Elrond i frykt og undring da han fortalte om alvesmedene i Eregion og deres vennskap med Moria, og deres iver etter kunnskap."

Beauty of the Stars

Din holdning og nåde er overjordisk og kan ha en overraskende makt over dem som ikke tilhører det Lyse Folket.

> ♦ Øk din maksimale **Hope**-score med 1.
>
> ♦ Hvis du er talsmann under en Council, øker du dens tidsbegrensning med 1, **ELLER** du kan velge å gjøre slik at alle Mortals som var til stede under en Council kun beholder et vagt minne av hva som ble sagt eller avtalt. Dette teller som en *lesser magical effect* i forhold til å øke **Eye Awareness** (se grunnreglene).
>
> "Pippin husket senere lite av både mat og drikke, for hans sinn var fylt av lyset på alveansiktene."

Might of the Firstborn

Høyalvene har en indre kraft som kan nekte Fiendens tjenere.

> ♦Når en fiende bruker et poeng med **Hate** eller **Resolve** for å aktivere en Fell Ability, kan du bruke et poeng med **Hope** for å kansellere effekten.

"*...på hans panne satt visdom, og i hans hånd var styrke.*"

Skill of the Eldar

Når en Høyalv viser sitt fulle talent, kan selv enkle oppgaver fremstå som magiske i dødeliges øyne.

> ♦ Når du gjør et **Skill roll** og får en **10 eller Gandalf-rune ( )** på Feat die, teller resultatet som en *Magical success* uten at du trenger å bruke **Hope**.

"*...vi legger tanken på alt vi elsker inn i alt vi skaper*"