# Ghast Stiletto

Gjenstander · https://sulkesligaen.no/docs/ghast-stiletto/

En **ghast stiletto** er en +1 dolk som er pakket inn i den fremdeles udøde huden til en ghast. Mens du bruker dolken, får du en +1 statusbonus til alle redninger mot lammelse/paralysis.

**Aktivér [en handling] kommando, Samhandle (hellig, nekromanti, luktesans);**

- **Frekvens:** én gang per time
- **Effekt:** Ghast-stiletten påfører det neste levende målet som treffes av dolken med en forferdelig sår som avgir den illeluktende lukten av graven. I løpet av det neste minuttet må målet, samt eventuelle skapninger innenfor en 10-fots utsendelse, lykkes med en DC 16 Livskraftredning eller bli **kvalm/sickened 1** (pluss **saktere/slowed 1** så lenge det er kvalm på et kritisk feilslag). Mens innenfor utsendelsen, tar skapningen en -2 omstendighetspenalitet på redninger mot sykdom og for å komme seg fra kvalm tilstand. En skapning som lykkes med redningen, er midlertidig immun i 1 minutt.

**Våpen kategori:** Simple
**Våpen type:** Knife
**Skade:** 1d4 P
**Hender:** 1
**Bulk:** L
**Pris:** 60 gp
**Level:** 3
**Traits:** Agile, Finesse, Thrown 10 ft. Versatile S

- Dagger +1
- Dagger +1 Striking
- Dagger +2 Striking
- Dagger +2 Greater Striking
- Dagger +3 Greater Striking
- Dagger +3 Major Striking)

**Pathfinder 1st:** 1 ekstra til skade og angrep.

**Pathfinder 2nd:** 1 ekstra på angrep.

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +1
**Verdi:**
**Tilhører:**

**Pathfinder 2nd:** Dette våpenet har en *+1 weapon potency* rune (+1 item bonus til angrep) og en *striking* rune (gir en ekstra skade terning).

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +1
**Verdi:**
**Tilhører:**

**Pathfinder 1st:** 2 ekstra skade på angrep og skade.

**Pathfinder 2nd:** Dette våpene har en *+2 weapon potency* rune (+2 item bonus på angrep) og en striking rune (gir en ekstra damage terning).

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +2
**Verdi:**
**Tilhører:**

**Pathfinder 2nd:** Dette våpenet har en *+2 weapon potency* rune (+2 item bonus til angrep) og en *greater striking* rune (gir to ekstra terninger for skade).

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +2
**Verdi:**
**Tilhører:**

**Pathfinder 1st:** 3 ekstra skade på angrep og skade.

**Pathfinder 2nd:** Dette våpenet har en *+3 weapon potency* rune (+3 item bonus til angrep) og en *greater striking* rune (gir to ekstra terninger for skade).

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +3
**Verdi:**
**Tilhører:**

**Pathfinder 2nd:** Dette våpenet har en *+3 weapon potency* rune (+3 item bonus til angrep) og en major *striking* rune (gir tre ekstra terninger for skade).

**Type:** Våpen
**Sub-type:** Knife
**Effekt:** +3
**Verdi:**
**Tilhører:**