Fortress Plate

Gjenstander · https://sulkesligaen.no/docs/fortress-plate/

Fortress Plate:

- **Pris:** 32 gullmynter
- **AC-bonus:** +6
- **Dex Cap:** +0
- **Sjekkpåvirkning:** -3
- **Fartsstraff:** -10 fot
- **Styrke:** {selection.Strength.ToString()}
- **Bulk:** 5
- **Kategori:** Tung
- **Gruppe:** Plate

Beskrivelse: Dvergene i Dongun Hold utviklet festningsplaten, som fortsatt er populær i Alkenstar og Dongun Hold. En trent bruker kan justere den leddete rustningen sine overlappende lag av plater og paneler for å beskytte seg mot missiler.

Egenskaper:

- **Bulwark:** Rustningen dekker deg så fullstendig at den gir fordeler mot noen skadevirkninger. På Refleksredninger for å unngå en skadevirkning, som for eksempel en ildkule, legger du til en +3-modifikator i stedet for din Dexterity-modifikator.
- **Entrench Ranged:** Du kan posisjonere deg i rustningen eller omposisjonere dens leddete deler for å bedre beskytte mot noen angrep. Hvis du er trent i denne rustningen, kan du mens du har den på deg bruke en enkelt handling for å få en +1 omstendighetsbonus til AC mot en bestemt type angrep frem til starten av neste tur. Entrench-egenskapen lister opp hvilken type angrep denne bonusen gjelder mot, vanligvis entrench melee eller entrench ranged.
- **Ponderous:** Rustningen har bevegelige deler eller andre komplikasjoner som forlenger brukerens initiale reaksjonstid. Mens du har på deg rustningen, får du en -1 straff på initiativsjekker. Hvis du ikke oppfyller rustningens nødvendige styrkescore, øker denne straffen til å være lik rustningens sjekkpåvirkning hvis den er verre.

Spesialeffekter ved Rustningsspesialisering:

- **Plate:** Den robuste platen gir ingen mulighet for et skjærende kutt. Du får motstand mot huggskade lik 1 + verdien av rustningens effektivitetsrune for medium rustning, eller 2 + verdien av rustningens effektivitetsrune for tung rustning.