Erastil

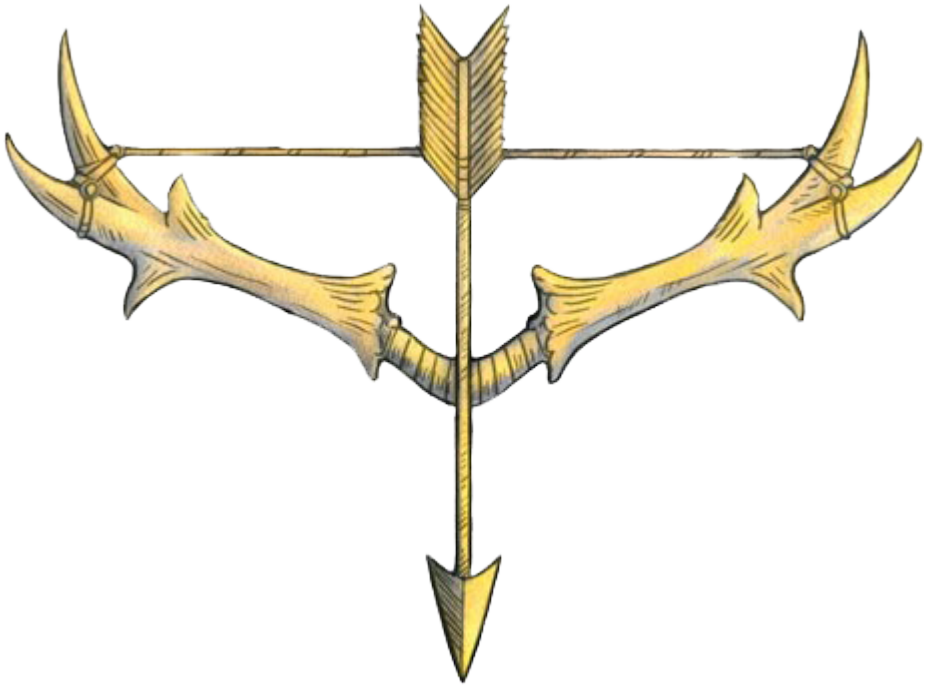
Religion · https://sulkesligaen.no/docs/erastil/

I motsetning til mange andre gode guder, sender ikke Erastil sine tilhengere ut i verden for å bekjempe og knuse ondskap. Han unngår korstog og andre virksomheter som tar hans tilhengere bort fra hjemmet deres, og overvåker i stedet de som vie livet sitt til familie og samfunn. Han er primært en landbruks-gud, med spesielt fokus på de aspektene av naturen som enten kan temmes eller er til nytte for hans tilhengere. Hans domene omfatter planter og dyr som bønder, jegere og husdyrholdere har å gjøre med i sitt daglige liv. Selv om han er en beskyttende gud, griper Erastil bare inn når rolige, pastoral liv er truet. Han ønsker at hans tilhengere skal leve livene sine i fred, uten risiko for å bli tvunget inn i hærer, bli fortært av monstre eller bli ødelagt av magi.

Familie er av avgjørende betydning for Elgfar. Han legger stor vekt på ekteskap og barn, og anser omsorgen for en ektefelle og familie som en av de viktigste oppgavene i livet. Erastils samfunn anbefaler de ugifte å gifte seg så snart som mulig, selv om de aldri tvinger ekteskap for ekteskaps skyld. Enker og enkemenn gifter ofte på nytt, spesielt hvis de har barn å ta vare på. Erastil ser ned på utroskap og alt annet som bøyer eller bryter ekteskapsbånd, som en forening basert på løgner. Imidlertid forstår han når et ekteskap har blitt skjemmet av misbruk og støtter separasjon når det fremmer sikkerheten til en person og samfunn.

Erastil ser på å bygge familier som et mål for alle mennesker. De som ikke kan få barn, bør fortsatt være klare til å ta inn de som trenger en familie, og hans tilhengere oppfordrer de som forblir alene til å fungere som surrogatforeldre og rollemodeller for barn. Han verdsetter tradisjoner som bygger familier, selv når de blir sett på som gammeldagse av andre, men han er villig til å akseptere nye tradisjoner så lenge de styrker familiene i stedet for å svekke dem. Elgfar er kjent for å være treg til å tilpasse seg endringer, ofte prøver han å passe fremmede ideer inn i en kjent ramme, men han støtter alltid sterke relasjoner i stedet for å avvise dem--han aksepterer dermed alle former for ekteskap og familie, så lenge de støtter sine respektive samfunn.

Erastil blir av de fleste antatt å ha sin egen familie, men han snakker sjelden om dem til sine tilhengere eller involverer dem direkte i sin tro. Elgfar ønsker å unngå at tilhengerne blir distrahert av sin guds relasjoner--dødelige bør betrakte sine egne familier, uansett sammensetning, som hellige, i stedet for å fokusere på en guds familie bare fordi den er guddommelig.



Old Deadey

LG god of family, farming, hunting, and trade

Realm: Summerlands (Heaven)

Allies: Abadar, Gozreh, Kazutal, Shelyn, Torag

Enemies: Urgathoa

Relationships: Cernunnos (son), Halcamora (daughter), Jaidi (wife)

Templer: langhus bygget i tre eller haller som også fungerer som samlingssteder for folk i samfunnet

Tilhengere: bønder, jegere, ranger, nybyggere, formskiftere, handelsfolk, fellemakere

Sacred Animal: stag

Sacred Colors: brun og grønn

Edicts: Ta vare på ditt hjem og din familie, oppfyll dine plikter, hold freden, beskytte samfunnet

Anathema: Forlate ditt hjem i nødens tid, velg deg selv over ditt samfunn, skjemme ut ditt rykte, fortell løgner

Når Erastil gir gaver, foretrekker han praktiske velsignelser fremfor prangende mirakler. Mange tror han er den gud som opprinnelig gav dødelige bue slik at de kunne jakte for å skaffe seg mat--men ikke for fornøyelse. Han lærer bønder når de skal så og høste; husdyrholdere når husdyrene er syke, halte eller gravide; og begge hvordan de skal helbrede mennesker og dyr. Hans verdier er de fra et rolig, pastoral liv, et liv hvor hans tilhengere respekterer og blir opprettholdt av naturens gaver. Han underviser også i samarbeid, og hans prester er ofte de første til å komme til et byggefeste eller husbygging. Deres prekener er like gjerne leksjoner i hvordan man oppdager maisråte som filosofiske betraktninger.

Den store majoriteten av Erastil-prester er prester, med noen druider og sporadiske ranger. Erastils utvalgte finnes, men er langt færre enn de av Torag eller Iomedae. Selv om prester av Erastil fungerer som ledere av troen etter behov i samfunnet, lever de blant de samfunnene de betjener og kan være etablerte håndverkere, bønder eller jegere i sin egen rett. De støtter samfunnet, ofte ved å gi helsetjenester til både husdyr og mennesker, velsigne avlinger, og bistå med handel. Prester av Erastil forventes å gifte seg, selv om det ikke er et krav; mange prester ser hele sitt samfunn som sin familie og en hellig forpliktelse.

Erastilsk tilbedelse er kort og presis, med hellig musikk som er designet for å bli sunget og spilt mens man arbeider. Hans templer, som hans prester, tjener flere formål. I tillegg til å bli brukt til tilbedelse, fungerer disse enkle bygningene som et generelt samlingssted og et rom for håndverk som krever mye plass og tak. Erastils store festival, Bue-dagen, feires med bueskytningskonkurranser, festmåltider, og ofte ekteskapsforslag.

Erastil fremstår vanligvis som en høy humanoid mann med elghode, kledd i tradisjonelle jegerklær og med en bue, selv om han noen ganger i stedet fremstår som en fellemaker fra den aktuelle tilhengerens forfedre. Dette er spesielt vanlig når han gjør seg kjent for barn eller tapte reisende, for å hjelpe dem å føle seg trygge. Alle klovdyr er assosiert med Erastil, og elg er spesielt hellige for hans tro--selv om han fortsatt tillater jakt på disse skapningene, så lenge de jaktes av nødvendighet og med respekt.

Eventyrere tilber sjelden Erastil, da han har en tendens til å tiltrekke seg de som foretrekker å holde seg hjemme og bekymre seg for sitt samfunn og sin familie. De som tjener ham har en tendens til å eventyr for samfunnets beste; de kan forsøke å bestemme årsaken til monsterangrep på deres bosetning, tjene penger til noe landsbyboerne trenger og ikke kan bygge selv, eller skaffe kunnskap som er nyttig for deres folk.

Gudommelig Inngrep

Erastil favoriserer de som forplikter seg til sine samfunn og avskyr de som forstyrrer disse familiene.

Mindre velsignelse: Erastil deler sin overflod så lenge du jobber for den. Når du ruller en kritisk feil på en sjekk for å overleve i villmarken, får du i stedet en vanlig feil.

Moderat velsignelse: Du deler Erastils skarpe øye, noe som gjør at du kan bruke en langbue i enhver situasjon. Når du angriper med en langbue, kan du ignorere langbueens volley-egenskap, og langbuer har dobbelt så stor normal rekkevidde for deg.

Stor velsignelse: Du blir en venn av landet. Du kan kaste **snakk med planter** som en guddommelig medfødt besvergelse. Når du er i et sunt, naturlig miljø, opprettholder landet deg uten behov for mat eller drikke. Du kan kaste **kommunikasjon med naturen**-ritualet uten behov for sekundære kast eller sekundære sjekker.

Mindre forbannelse: Erastil forbanner ditt bord og straffer deg for å stole på andres hardt arbeid. Mat du ikke har dyrket, samlet eller høstet selv smaker som aske og gjør deg utmattet.

Moderat forbannelse: Erastils dyr misliker deg. Dyrs holdninger overfor deg er en kategori verre (vennlig i stedet for hjelpsom, likegyldig i stedet for vennlig, og så videre).

Stor forbannelse: Erastil gjør deg ute av stand til å få barn (eller på annen måte reprodusere eller formere deg hvis du gjør det på en annen måte). Denne forbannelsen påvirker også ditt husdyr, kjæledyr og avlinger.

Devotee Benefits (Fordeler for tilbederene)

Areas of Concern: family, farming, hunting, and trade
Follower Alignments: LG, NG, LN
Pantheons: Hearth and Harvest
Divine Ability: Constitution or Wisdom
Divine Font: heal
Divine Sanctification can choose holy
Divine Skill: Survival
Favored Weapon: longbow
Domains: earth, family, nature, wealth
Alternate Domains: duty
Cleric Spells: 1st: *true strike*, 3rd: *wall of thorns*, 5th: *tree stride*

Aphorisms (Visdomsord)

Tilhengere av Erastil deler vanlig visdom blant sine landsbyer, og disse ordtakene holder seg sterke gjennom generasjoner.

Stol aldri på en dår: Erastils tilhengere inkluderer ofte eventyrere i sin definisjon av dårer, men ordtaket fungerer som en påminnelse om å ikke lytte til noen som er kjent for å ha tullete eller farlige ideer.

Ingenting er mer tilfredsstillende enn fruktene av en dags arbeid: Denne påminnelsen om å jobbe hardt og ta tilfredshet i det, i stedet for å strebe etter mer, brukes ofte til å irettesette folk som unngår oppgavene sine, inkludert barn som setter lek foran arbeid.

Den vanskeligste oppgaven blir lett med en venn: Lik "mange hender gjør arbeidet lett," antyder dette budskapet at en oppgave som ville vært vanskelig eller umulig alene, blir lett å utføre med hjelp.