Bernard Boadley

2. Eventyr - NPCs · https://sulkesligaen.no/docs/bernard-boadley/

Boadely, alias Sumner, viser seg å være en ressurssterk og forsiktig person som er dypt bekymret for både sin familie og lokalsamfunnet.



Bernard Boadley

Dette vet vi om Mr. Boadley

1. **Introduksjon til gruppen**: Mister Sumner introduserte seg først som en fremmed på vertshuset «Den Fordrukne Tåkelur» i Caliphas. Han søkte etter en eventyrgruppe som kunne hjelpe ham med et oppdrag i Redleaf, hvor han arbeider for Boadely-familien. Han tilbød 500 gullmynter for oppdraget, samt transport og kost og losji.
2. **Identiteten avslørt**: Etter å ha ankommet Boadely-familiens herskapshus i Redleaf, viste det seg at Mister Sumner egentlig var Herr Boadely selv. Han hadde ønsket å operere inkognito for å unngå unødig oppmerksomhet.
3. **Situasjonen i Redleaf**: Herr Boadely fortalte gruppen at hans kone var syk, og at det hadde vært eskalering i rivaliseringen mellom de fem herskapsfamiliene i Redleaf. Sykdom hadde rammet dyrene i området, og det hadde vært mystiske hendelser, spesielt i området til den utdødde Ducat-familien. Rykter gikk om at Ducat-familien drev med okkulte aktiviteter.
4. **Belønningsforhandling**: Azuriel klarte å forhandle belønningen opp til 650 gullmynter for å undersøke situasjonen rundt Ducat-huset.
5. **Oppdraget**: Gruppen fant ut at det var alvorlige problemer i Redleaf, inkludert sykdom, forsvunne dyr, rabide hunder, og til slutt okkulte ritualer knyttet til den forlatte Ducat-eiendommen.
6. **Myrnus Melliers intriger**: Etter å ha etterforsket forgiftningen av Boadelys kone, fant gruppen ut at Myrnus Mellier var ansvarlig for å forgifte henne, sannsynligvis drevet av sjalusi og rivalisering mellom familiene.
7. **Konklusjon i Redleaf**: Til slutt var Herr Boadely svært takknemlig for gruppens innsats og bidro med viktig informasjon videre i deres eventyr.