Azuriel

2. Eventyr - PCs · https://sulkesligaen.no/docs/azuriel/

Azuriel er en alv med en bakgrunn som gategutt og tilhører klassen rogue. Han kommer opprinnelig fra Kyonin, men har tilbrakt mye tid i Caliphas, hovedstaden i Ustalav. Hans far var en emmiser som forsvant under en tur sammen med Azuriel, og siden da har han måttet klare seg på egen hånd. Etter hvert som han har blitt eldre, har han begynt å lete etter spor etter faren sin.

Han er en snikende og dyktig eventyrer med evne til å forhandle og utnytte situasjoner til sin fordel, som for eksempel å presse opp belønningen på et oppdrag fra 500 til 650 gullmynter. Azuriel er en viktig del av eventyrgruppen og bidrar både i kamp og med sine ferdigheter innen sniking, tyveri og dirking av låser.

Under reisen har han vært delaktig i flere intense kamper, blant annet mot skjeletter på en desekrert gravplass, aggressive zombier og ondskapsfulle skapninger i en forlatt landsby. Han har også klart å sikre verdifulle gjenstander, som en Bracelet of Dashing (+1 på acrobatics check), et +1 kortsverd, en potenskrystall og en Bag of Holding type I.

Han har en modig, men til tider uheldig tilnærming til utfordringer, som da han forsøkte å desarmere en magisk felle på en bakdør, men i stedet utløste en slangefelle. Likevel er han en lojal og nyttig alliert som har bidratt til å løse flere mysterier og bekjempe mørke krefter i Ustalav.



Avstamning Halv

Folkeslag:

Kjønn: Mann

Alder:

Nasjonalitet: Kyonin

Klasse: Rogue

Guddom: Desna

Bakgrunn: Gategutt

Status: Aktiv

Dyre venner:

Slektninger:

Gjenstander: